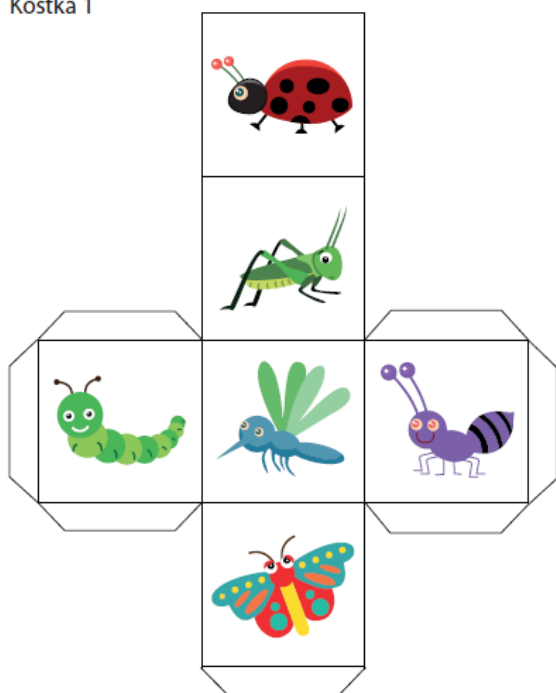


Zachęcamy do zabawy matematycznej kostkami do gry.

Należy wyciąć i skleić kostki.

Zwierzętom na kostce z kolorowymi ilustracjami przyporządkowujemy zadania np.: można wydawać odgłosy wyrzuconego zwierzątka lub przydzielić zadanie ruchowe np.: biedronka zbiera 6 (lub inną liczbę) mszyc (rozrzucone zielona kółeczka), gąsienica czołga się po pokoju na wyznaczonym terenie, świerszcz śpiewa ulubioną piosenkę, pozostałym zwierzętom może zadanie przyporządkować dziecko wykazując inwencję twórczą.

Kostka 1



Kostka 2

